KONAMI
KCGA
九萬
發
中
東
麻雀
MAHJONG MASTER
TM
ME213-J1

ごあいさつ

このたびはコナミの「麻雀MASTER」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの解説書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。なお、この解説書は、再発行いたしませんので、大切に保管してください。

目次

動作環境	必要システム構成	推奨環境
OS	Windows95®日本語版	ー
対応CPU	Pentium90MHz以上	Pentium166MHz
必要メモリ	16MB以上	32MB以上
ハードディスク空き容量	50MB以上の空き容量	ー
ディスプレイ解像度	640×480ドット以上、High color	ー
CD-ROMドライブ	4倍速以上	6倍速以上
グラフィックボード	Windows95対応のグラフィックボード	ー
サウンドボード	Windows95対応のサウンドボード	ー

相手の微妙な心理状態を表情によって読み取る。
「第一級の知的遊戯」としての心理戦を可能とした「麻雀MASTER」。
「実力」「打ち筋」の違いなどの本格的かつ高速な思考ルーチンを備えた
多数のキャラクターを相手に、テンポよく展開する
本格派麻雀をお楽しみください。
「麻雀MASTER」は更に遊びながら麻雀の知識・実力を向上できる数々のモードも充実。
ビギナーから上級愛好者まで何度プレイしても飽きのこない、
「4人打ち麻雀ゲームの決定版」として
お勧めいたします。

麻雀
MAHJONG MASTER™

おことわり
コナミでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのためお買い上げの時期によって、同一商品にも多少の違いが生じる場合がありますので、ご了承ください。

◆「麻雀MASTER」の固定ルールです。変更はできません。

●起家(チーチャ)マークは常に場風(バカゼ)を示します。西入(シャーニュー)ありのルールでは実際にはありませんが、起家(チーチャ)マークは　「西(シャー)」を表示します。

●積み符は、１本につき場(バ)に300点とします。

●通常は一翻縛り(イーファンシバ)。５本場(バ)から二翻縛り(リャンファンシバ)となります。４本場(バ)からではありません。

●縛り(シバ)は最終和了形(ホーラケイ)で満たされていると和了(ホーラ)可能とします。聴牌(テンパイ)時の手の内確定ではありません。

●形式聴牌(ケイシキテンパイ)は常に認めます。二翻縛り(リャンファンシバ)時に役(ヤク)なし聴牌(テンパイ)をしても聴牌形(テンパイケイ)であれば、聴牌(テンパイ)とします。また不聴罰則(ノーテンバップ)ありのルールの時、不聴罰則(ノーテンバップ)は場(バ)に3,000点とします。

●八連荘(パーレンチャン)は８本場(バ)からではなく、親の和了連荘(ホーラレンチャン)で８回目から有効です。７回目からではありません。

●河底牌(ホーテイパイ)での明槓(ミンカン)、ポン、チー及び海底牌(ハイテイパイ)での暗槓(アンカン)はできません。また、正常な次の自模(ツモ)順がない時には立直(リーチ)はできません。

●立直(リーチ)成立は、捨て牌(ハイ)で他家(ターチャ)に栄和(ロンホー)がない時に成立するものとします。また、一発役(イッパツヤク)も、例え明槓(ミンカン)、ポン、チーをしても、その後の捨て牌(ハイ)で他家(ターチャ)に栄和(ロンホー)がない時に初めて消えるものとします。

●立直(リーチ)料は1,000点です。もし持ち点が1,000点ない時は、立直(リーチ)をかけることはできません。また、オープン立直(リーチ)はできません。

●立直(リーチ)をかけた後でも、聴牌(テンパイ)が変わらない時に限り暗槓(アンカン)できます。

●和了牌(ホーラハイ)が１つでもその人の捨て牌(ハイ)にある時は振聴(フリテン)扱いします。振聴(フリテン)でも立直(リーチ)はかけられます。

●南不聴親流れの時、最終局が流局の時でも、供託された立直料は供託者には返却せず、その時の持ち点でそれぞれ最終計算に入ります。 また、 返し点は常に30,000点で固定にして計算されます。
●立直棒立直和了取りのルールで、対局終了した時の供託立直棒は最後に和了した人に加算されます。
●ドラは表示牌の次の牌とします。
●槓ドラありのルールの時、暗槓は嶺上牌自模時に槓ドラをめくり、加槓、明槓は捨て牌後、他家に栄和がない時にめくるものとします。
●誰か1人が四槓子の時に限り、四開槓(流局)とはせず、そのまま競技を続行します。ただし他家の誰かが5回目の槓をした時は、槓をした人は嶺上牌を取らずに槓をした時点で四開槓(流局)とします。
●王牌14牌厳守の方式を採用しています。 これは「槓」をすれば嶺上牌を手牌に補充しますが、同時に海底牌が王牌に送り込まれ、海底直前牌が新たに海底牌になり、王牌は常に14牌であるということです。
●包は大三元、大四喜、四槓子確定した時のみ、確定させた人を包とし、自模和の時は1人払い、栄和の時は振り込んだ人と2人払いとします。それ以外での包はありません。明槓をした時の嶺上開花も、明槓させた牌を捨てた人を包扱いしないで、自摸和として計算します。
●暗槓でチャンカンはできません。例え国士無双であってもチャンカンはできません。
●人和と他役は複合できません。人和が満貫の設定時は和了点が多くなる方を優先します。
●役牌対子は連風牌を含めて2符で計算する。また自模和は嶺上開花を含めて2符で計算します。
●七対子は2翻25符で計算します。「自模平和あり」にルールが設定してある時の自模平和は、自模の2符はつけずに1翻20符で計算します。「喰い断あり」にルールが設定してある時の喰い平和形の栄和は、慣例として、30符で計算されます。

●アガリ点の最高限度を2,000点として満貫(マンガン)とします。

以下、6〜7翻(ファン)を(3,000点として)跳満(ハネマン)　8〜10翻(ファン)を(4,000点として)倍満(バイマン)

11〜12翻(ファン)を(6,000点として)3倍満(バイマン)　13翻(ファン)以上を(8,000点として)役満(ヤクマン)とします。

◆「麻雀MASTER」の初期設定ルールです。

ルールの変更は、「OPTION」(P.12)で設定できます。
(■が初期設定です。)

喰い断(クイタン)	**あり**	なし		
ツモ平和(ピンフ)	**あり**	なし		
後付(アトヅケ)	**あり**	なし		
一発(イッパツ)	**あり**	なし		
南不聴流(ナンノーテンリュウ)	**連荘(レンチャン)**	親流れ		
不聴罰(ノーテンバツ)	**あり**	なし		
箱ワレ	**0**	10	20	なし
西入(シャーニュー)	**なし**	30,000	30,100	33,000
	33,100	33,300	35,000	35,100
馬(ウマ)	**なし**	5-10	10-20	10-30
持ち点	**25,000**	26,000	27,000	28,000
	30,000	20,000	24,000	
焼き鳥	**なし**	5	10	20
割れ目(ワレメ)	**なし**	あり		
二家和(リャンチャホー)	**頭(アタマ)ハネ**	ダブロン		
三家和(サンチャホー)	**流局(リュウキョク)**	頭(アタマ)ハネ	トリプルロン	
ダブル役満(ヤクマン)	**あり**	なし		

四家立直(スーチャリーチ)	**流局(リュウキョク)**	続行		
四風子連打(スーフォンツレンター)	**流局(リュウキョク)**	続行		
立直棒(リーチボウ)取り	**和了(ホーラ)**	立直和了(リーチホーラ)		
二盃口(リャンペイコウ)	**三翻(サンファン)**	二翻(リャンファン)		
三(サン)・四連刻(スーレンコー)	**なし**	あり		
人和(レンホー)	**満貫(マンガン)**	役満(ヤクマン)	なし	
十三不塔(シーサンプター)	**満貫(マンガン)**	役満(ヤクマン)	なし	
大車輪(ダイシャリン)	**なし**	あり		
百万石(ヒャクマンゴク)	**なし**	あり		
八連荘(パーレンチャン)	**あり**	なし		
裏(ウラ)ドラ	**あり**	なし		
槓(カン)ドラ	**あり**	なし		
槓裏(カンウラ)	**あり**	なし		
赤五筒(アカウーピン)	**なし**	1枚	2枚	4枚
赤五萬(アカウーマン)	**なし**	1枚	2枚	4枚
赤五索(アカウーソ)	**なし**	1枚	2枚	4枚

インストール

インストール方法

本製品はハードディスクにインストール（セットアップ）して使用します。インストールは以下の手順で行ってください。

①本製品をプレイするにはハードディスクにゲームのプログラムやデータなどを転送する必要があります。CD−ROMをドライブに入れるとオートプレイ機能により自動的にセットアッププログラムが起動します。「インストール（I）」ボタンをクリックして下さい。

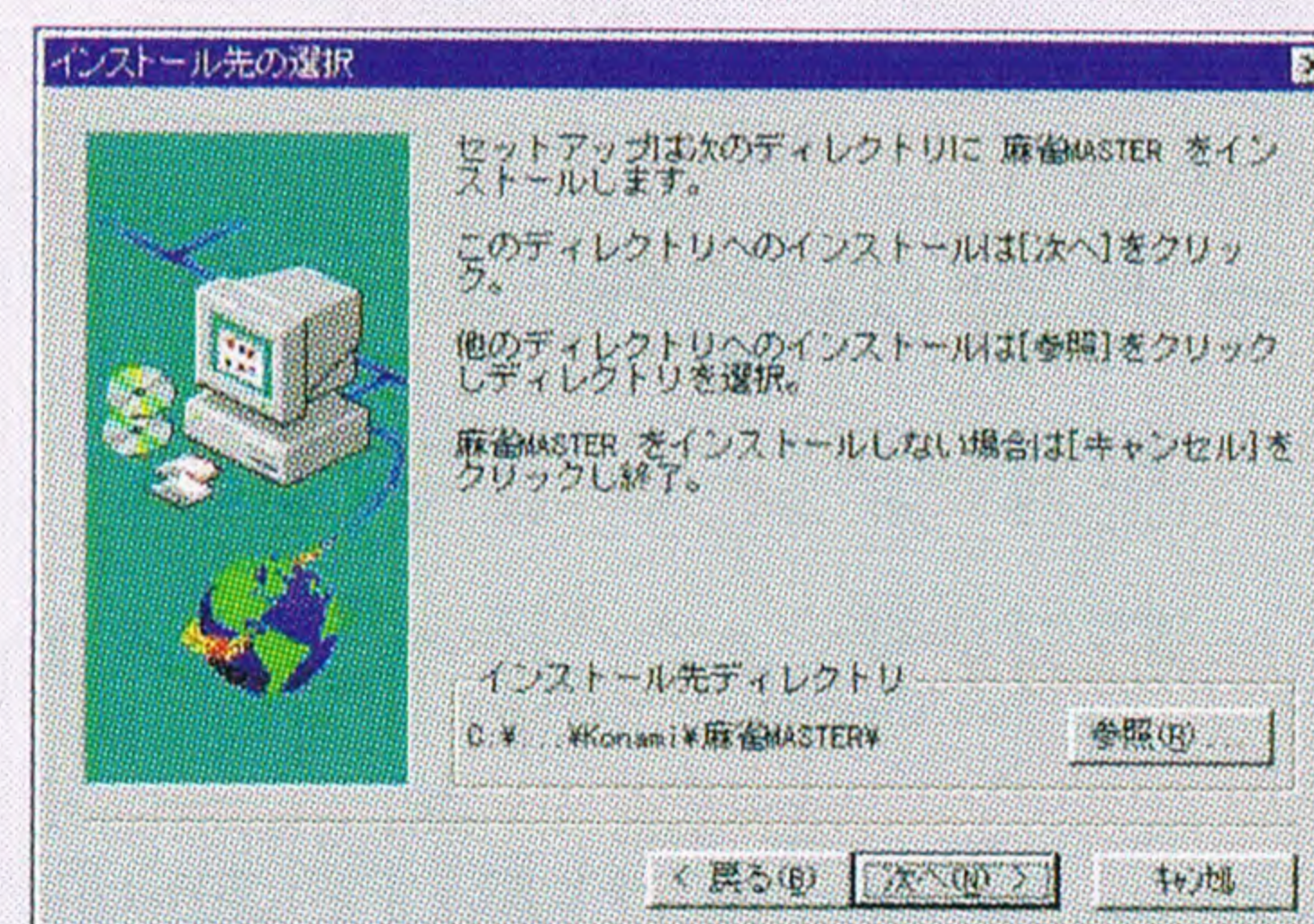
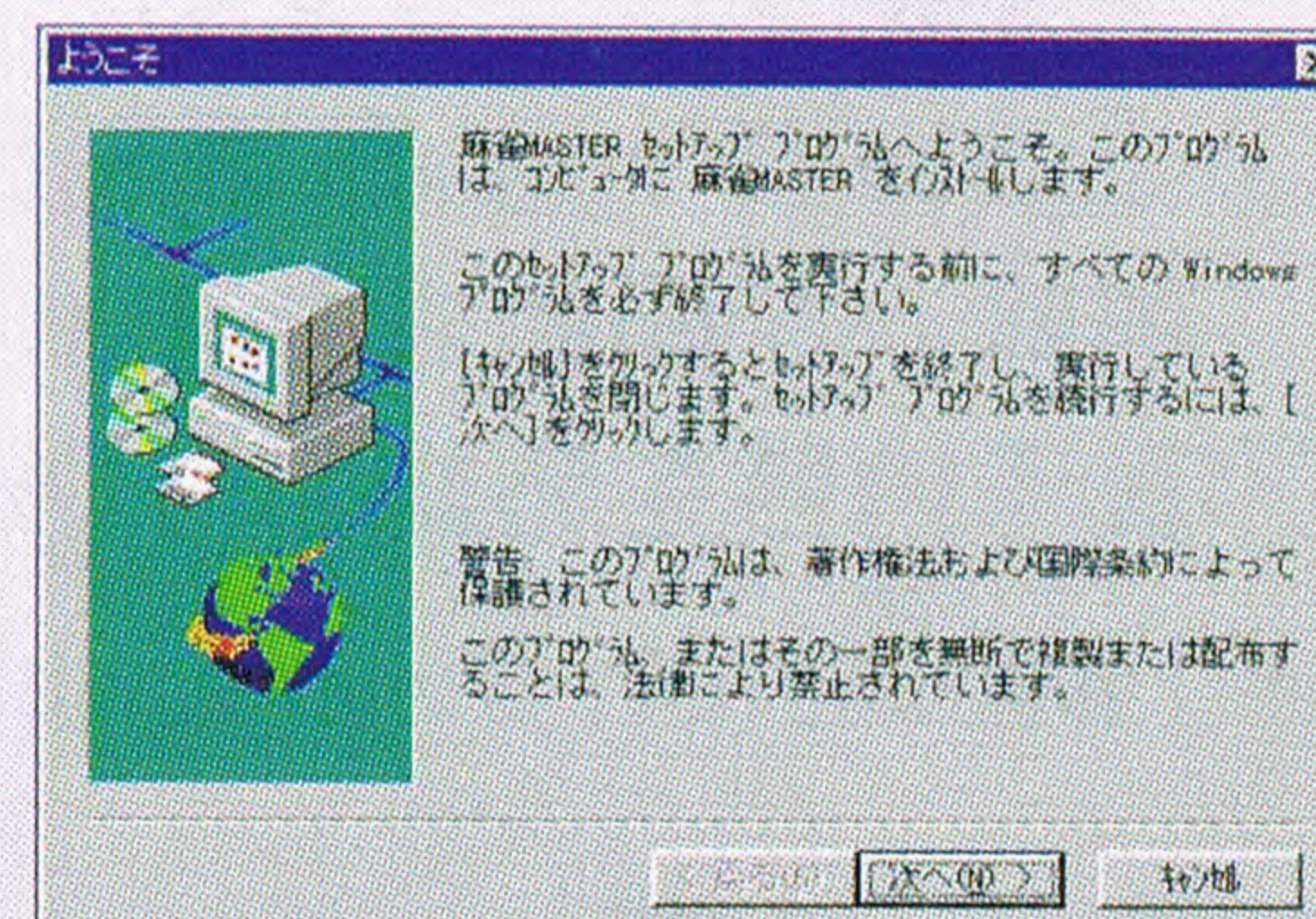
※自動的に起動しない場合は、readmeを参照してください。

②画面の表示・説明を確認したら「次へ（N）」ボタンをクリックすることで進んで下さい。

③次へ進むと「インストール先の選択」が表示されます「次へ（N）」をクリックするとセットアップを開始します。

※選択されているハードディスクドライブやインストール先ディレクトリを変更したい場合は「参照（R）…」をクリックして下さい。

④インストールを中止したい場合は、キャンセルボタンを押します。

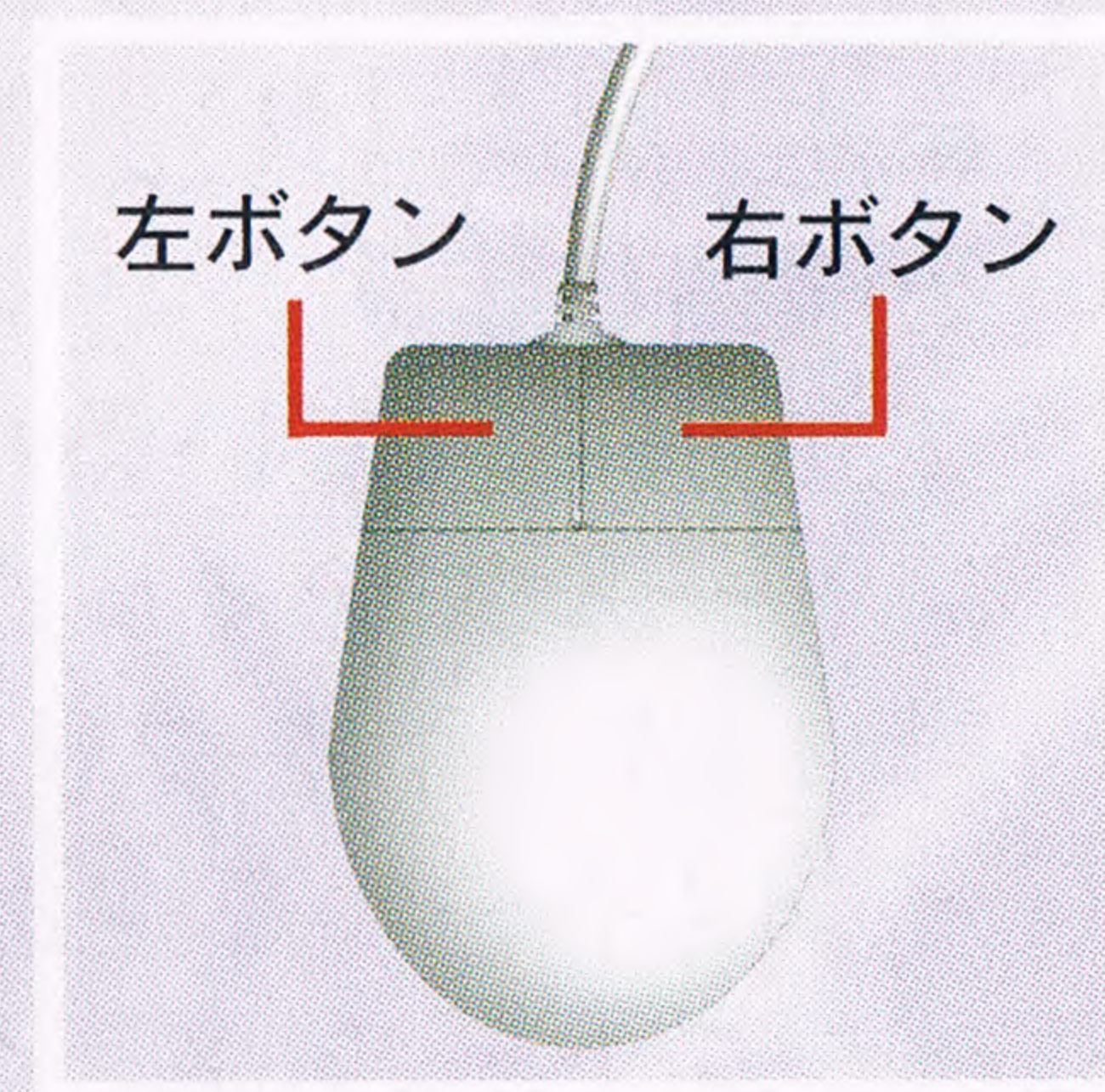
⑤インストールの完了です。

アンインストール

本製品が不要になったら、以下のようにしてゲームをアンインストール（削除）してください。

①コントロールパネルを開き、「アプリケーションの追加と削除」を選びます。
②「セットアップと削除」のウインドウにソフトウェアの一覧が表示されますので「麻雀MASTER」の名前を選んでください。「追加と削除（R）…」のボタンをクリックすると、「ファイル削除の確認」が表示されます。
③「はい（Y）」を選ぶと削除が開始され、「プログラムのコンピュータからの削除」が開始されます。
④表示内容を確認し「OK」をクリックすればアンインストールは終了です。

※「麻雀MASTER」フォルダおよび一部データはハードディスクに残ります。

マウスの操作

左ボタン：コマンド、牌、アイコンの決定
右ボタン：アイコンメニューのオン/オフ·キャンセル

キーボードの操作方法

カーソルキー	：コマンド、牌、アイコンの選択
Enterキー	：コマンド、牌、アイコンの決定
ALTキー+Enterキー	：画面の大きさを最大にする（もう一度実行すると元に戻ります）

本製品を起動する前に、以下の設定を行う必要があります。

①Windows95の「画面のプロパティー」で、カラーパレットがHigh Color（16ビット）、デスクトップ領域が640×480以上になっていることを確認して下さい。

②「新しくはじめる」をクリック。

③名前入力画面で名前を入力します。（キーボードから通常の入力。英数でもひらがなでも漢字でも可）

④「これでよろしいですか？」
　→OK　　　　　　ゲームをスタート
　→キャンセル　　名前入力画面に戻る

つづきからゲームをするとき

プレイしたいファイルを選んで、クリックします。

セーブのしかた

プライベートルームで（ゲームセレクト画面）の「SAVE」アイコンをクリックします。セーブしたいファイルを選んで「保存（S)」をクリックします。

対局画面の見方

対局相手の顔ウインドウ

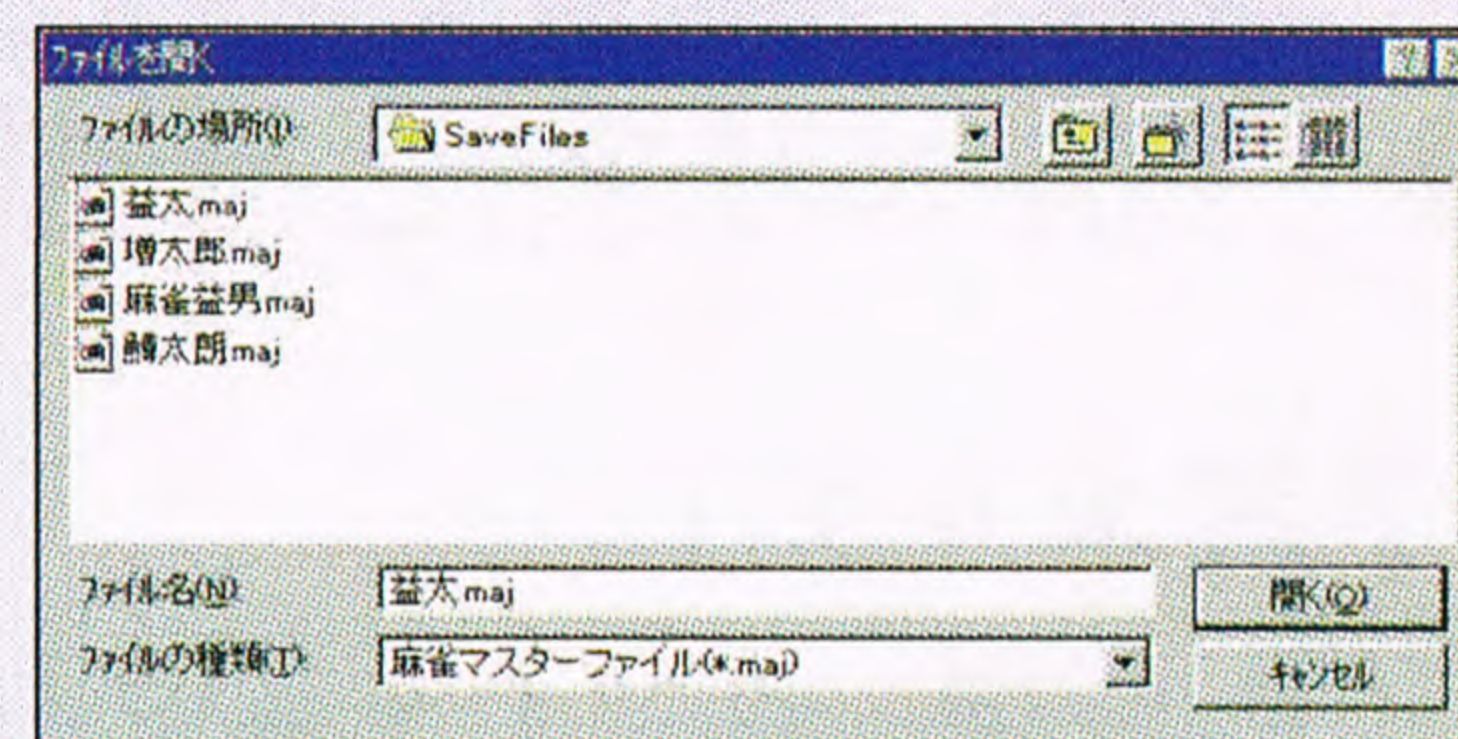
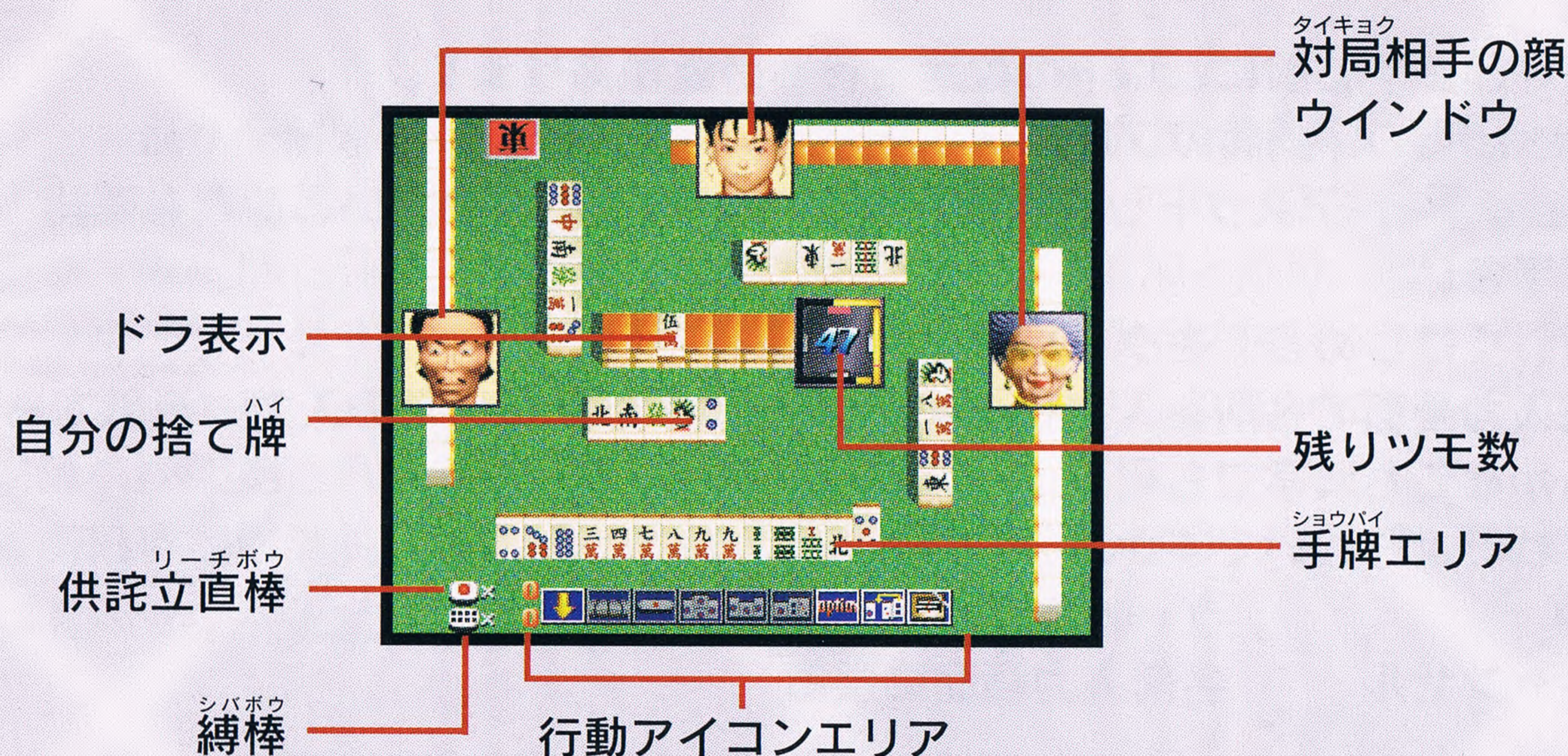
ドラ表示

自分の捨て牌

残りツモ数

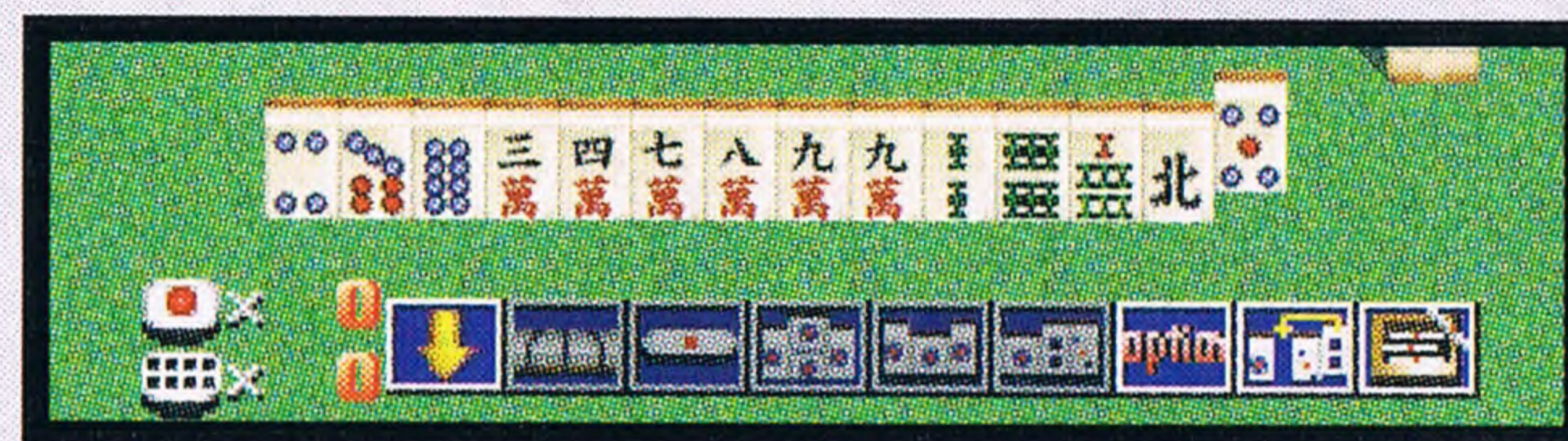
手牌エリア

供託立直棒

縛棒

行動アイコンエリア

◆「手牌エリア」と「行動アイコン」について

「手牌エリア」

「ツモ」の際、オートでこのエリアに切り替わり「捨て牌の選択」などが行えます。

「行動アイコンエリア」

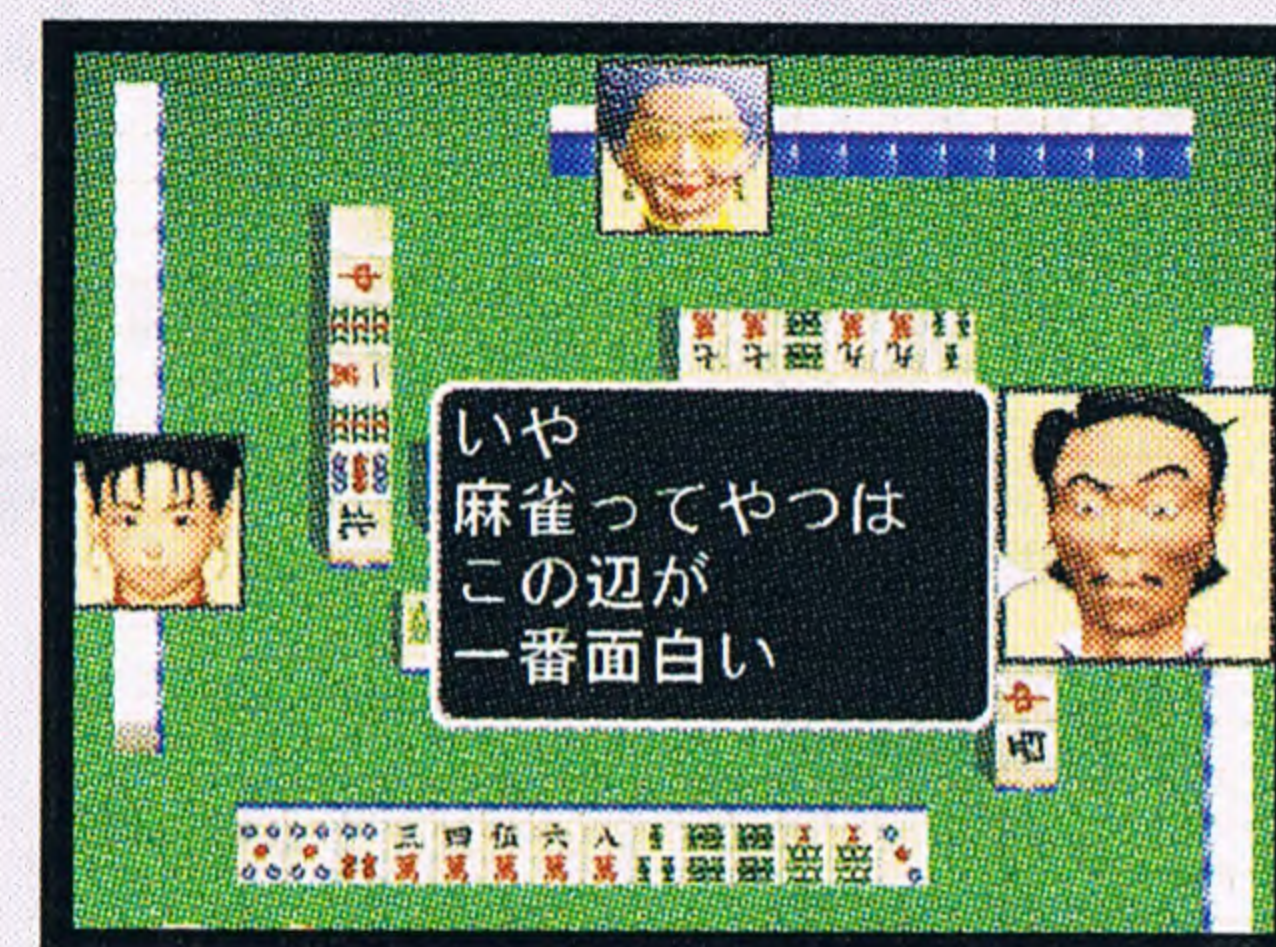
「ポン」や「リーチ」など、その時点で操作可能なものだけが点灯し、そこへカーソルが移動できるようになります。

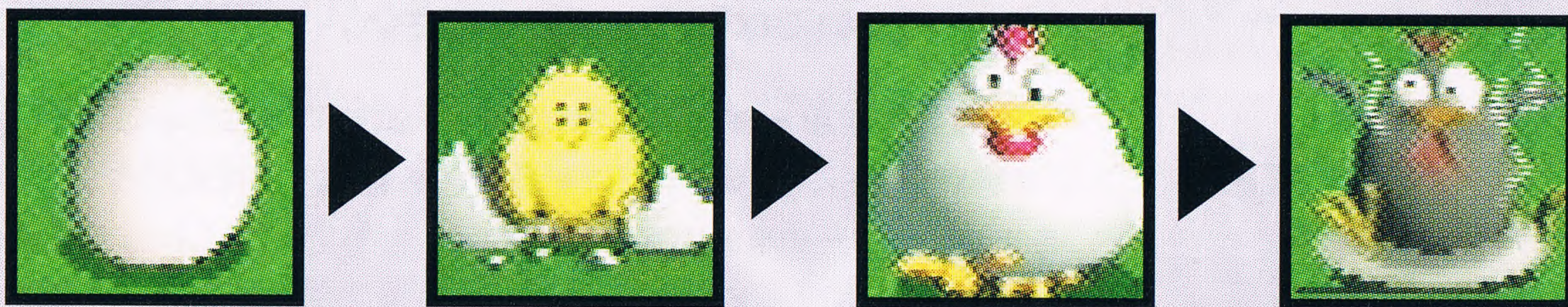
※「OPTION」で画面サイズを「ズーム」に設定した場合は「ツモ」の際、↓をクリックするとアイコンが表示されます。

◆行動アイコンの説明

アイコン	説明
ニュートラルアイコン	対局中、プレイヤーの行動が必要ないとき、常に表示されているアイコンです。
アガリ(ロン/ツモ)	対局中､これらの操作に該当する局面が発生したときだけ点灯し、使用できます。
リーチ	
カン	
ポン	
チー	
オプション	対局の設定を変更することができます。 ※内容についてはP.12をご覧ください。
理牌	ツモの際、手牌を確かめる為に使用します。「オプション」の「理牌設定」を「マニュアル」にすると、手動による理牌操作ができます。※リーチ後の理牌はできません。
点棒	その時点における対局者4人の持ち点数を表示します。

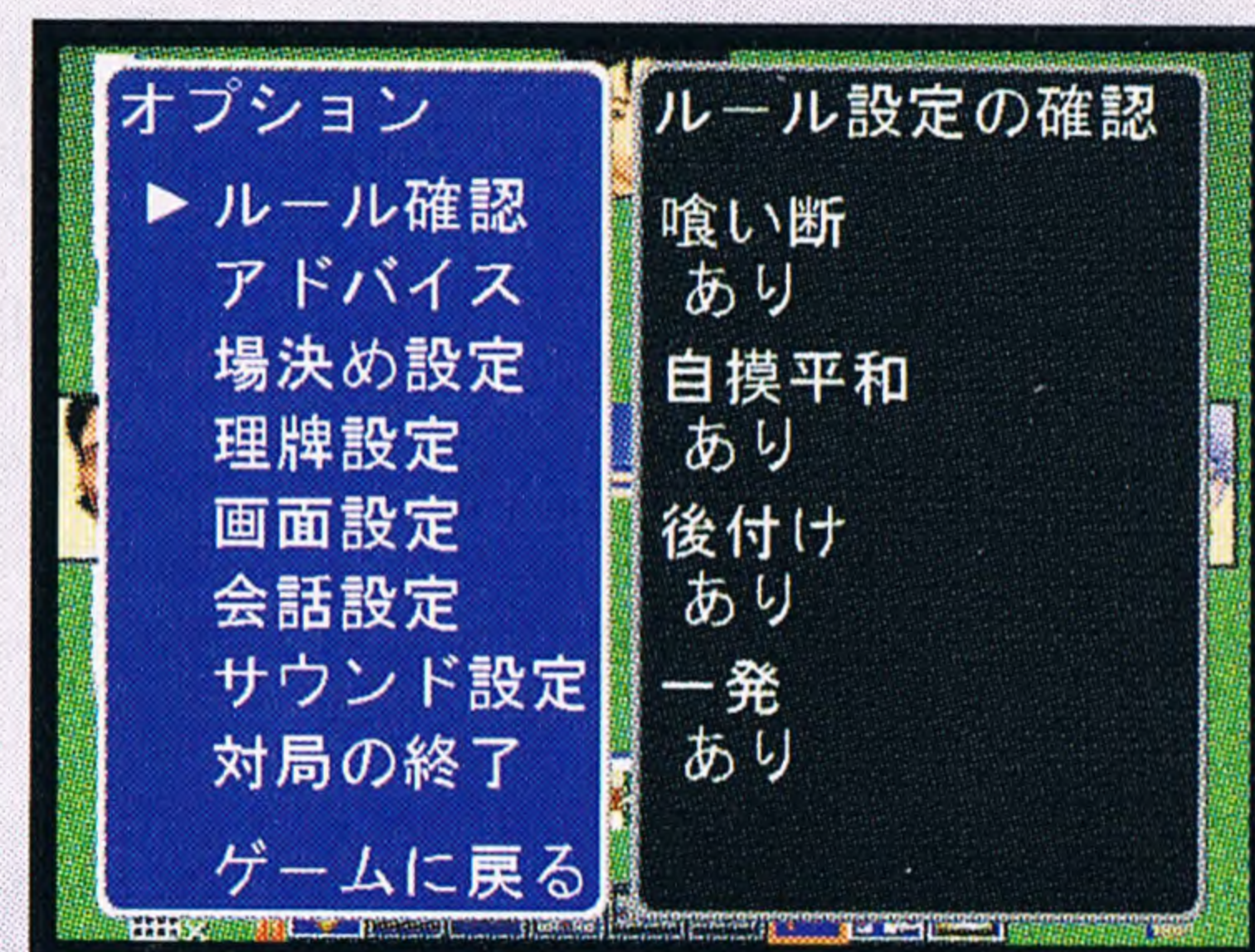
◆「コミュニケーションシステム」について

プレイヤーの「ツモ」の際、対局(タイキョク)相手の顔ウインドウをクリックすると、選んだ人のその時点での調子を聞くことができます。その会話から、その人は今どんな手なのか等を読み取り、あなたの今後とる行動の判断材料にしてみてはいかがでしょう…

◆「焼き鳥」の表示について

「焼き鳥」の設定がされている場合、対局の始めに「卵」が表示されます。対局者が1人アガるごとに「雛」→「鶏」→「焼き鳥」と変わっていきます。半荘(ハンチャン)終了まで、「焼き鳥」が残っている人は設定された罰符(バップ)を払わなければなりません。

オプション

◆ゲーム(対局)の様々な設定を変更することができます。

①対局中、「ツモ」の際、↓をクリックして「行動アイコンエリア」に切り替え「OPTION」を選び、クリックします。
※各ゲームモードのセレクト画面の「OPTION」でも変更できます。

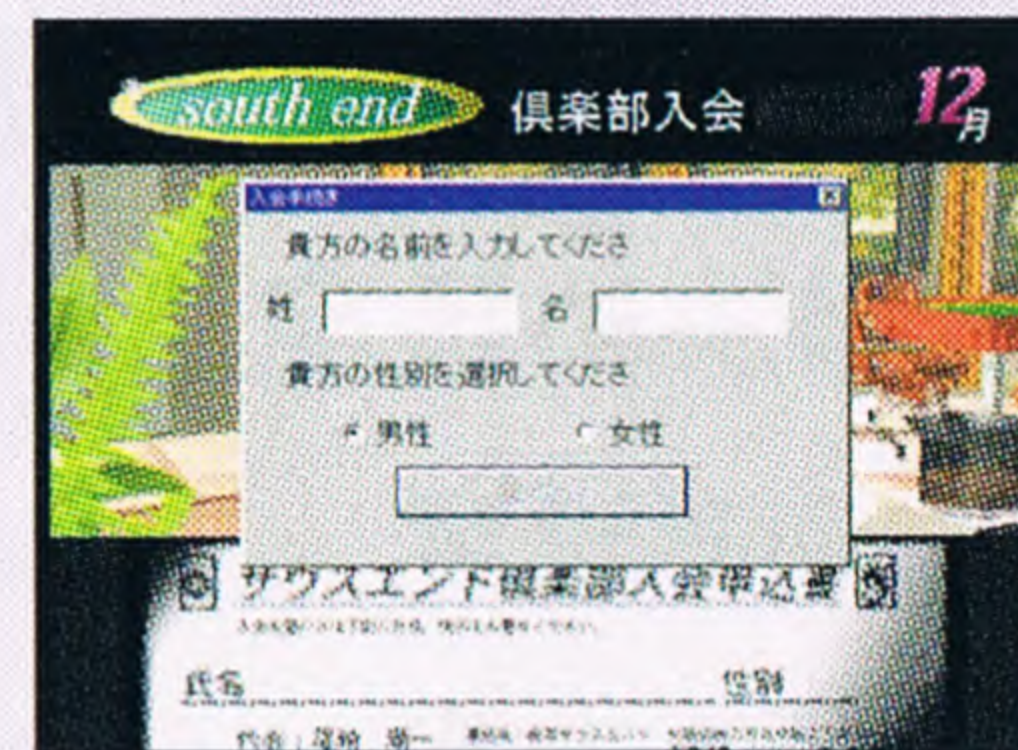
②9項目の中から変更したい内容を選び、クリックして画面を切り替え、内容を変更します。
※「ゲームに戻る」をクリックすると対局画面(セレクト画面)に戻ります。

- **ルール確認**
- **アドバイス**「フリー対戦モード」の対局中のみの使用になります。
- **場決め設定**「フリー対戦モード」の対局中のみの使用になります。
- **理牌設定**
- **画面設定**　「バトルモード」では設定できません。
- **会話設定**　「バトルモード」では設定できません。
- **サウンド設定**
- **対局の終了**「フリー対戦モード」・「バトルモード」の対局中のみ使用できます。
- **ゲームに戻る**

ゲームの始め方

①タイトル画面が表示されます。

②画面を左クリック（Enterキー）してください。
セーブデータがある場合、「前回のつづきから」か「新しくゲームをはじめる」かを選択します。
「前回のつづきから」を選択するとセーブデータ選択ウインドウが表示されます。

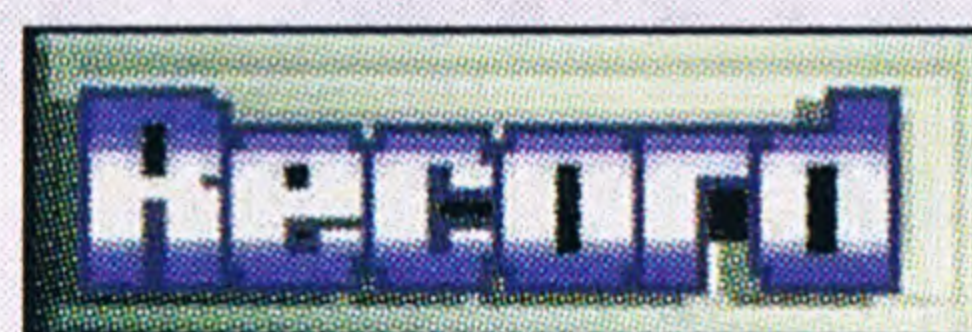
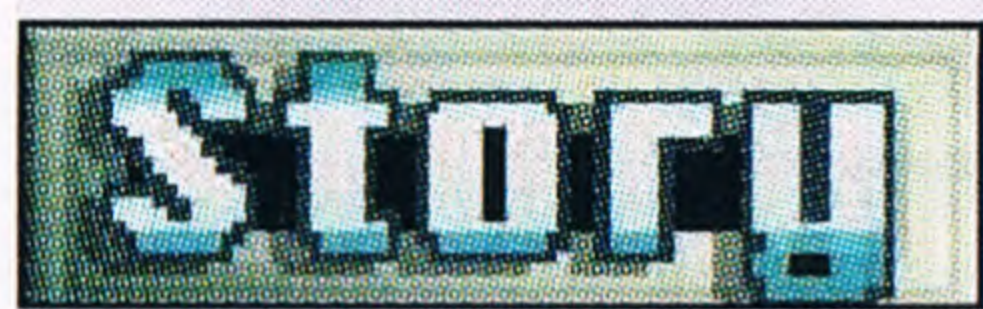
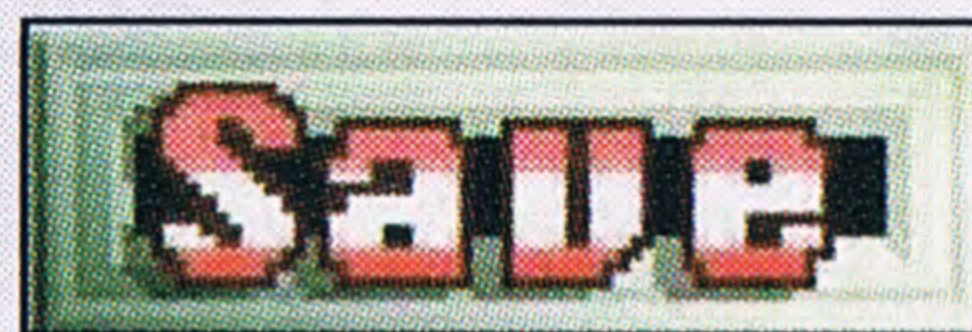
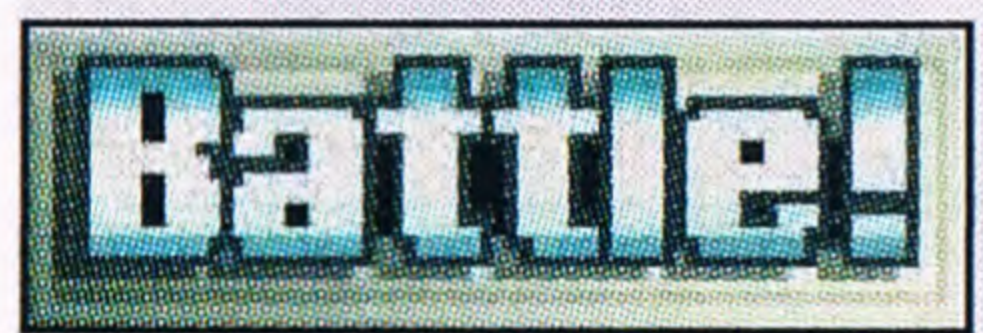
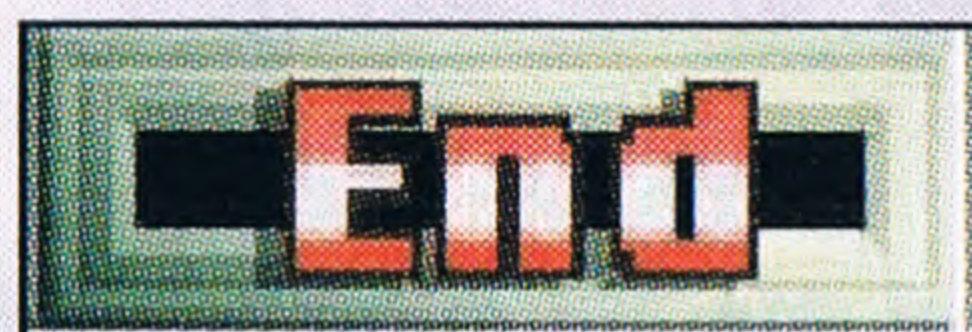
③「新しくゲームをはじめる」を選択すると「サウスエンド倶楽部」に入会するための登録手続きをします。
（プレイヤーの登録）

(1) プレイヤーの名前を ひらがな・カタカナ・漢字・記号の中から選択し、登録します。
（姓：4文字以内　名：4文字以内）
(2) 性別の設定を登録します。
(3)「サウスエンド倶楽部」の会員の自己紹介の後であなたが最も好印象を持ったメンバーを１人選びます。

④ゲーム開始→プライベートルームへ

プライベートルームについて

◆プライベートルーム（ゲームセレクト画面）は、「麻雀MASTER」でのプレイヤーの部屋に値します。この部屋で、ゲームモードの選択やセーブ等を行います。

◆ゲームセレクトアイコンの説明

	フリー対戦モード(P.15) 自由なメンバー、ルールで麻雀を楽しめるモードです。		記録画面 (P.28) 対局に関する記録を見ることができます。
	ストーリーモード(P.17~) 最高の栄誉「最強位」と「全タイトル制覇」を目指す、真の実力を試せるモードです。		セーブ画面 (P29) 対局のデータのセーブができます。
	バトルモード (P.26) 持ち点3,000点の勝ち抜き戦形式。短時間でプレイしたいときに適したモードです。		ヘルプモード 各ゲームモードの説明を見ることができます。
	クイズモード (P.27) 麻雀の基本から、より良い打ち方に関する問題まで、クイズ形式で進んで行くモードです。		ゲーム終了 (P.29) ゲームを終了させます。

フリー対戦モード

◆フリー対戦モードは、対戦相手やルールを自由に選び、自分に合ったスタイルで麻雀を楽しめます。

◆フリー対戦の進め方

①プライベートルーム（ゲームセレクト画面）の「フリー対戦」アイコンをクリックします。

②行き先を選択します。

・麻雀荘「九龍」

中級者以上の打ち手が集う店で麻雀を満喫できます。

・純喫茶「South End」

比較的レベルの高くない対局キャラクターが設定されており、会話を含めた実戦麻雀の面白味を満喫できます。

③セレクト画面で「CHARA SELECT」アイコンをクリックし、対局キャラクターの選択画面を開きます。対局したいキャラクターを3名選出します。

席をクリック・・・・・・・・・対局キャラクターの席を選択
↑↓をクリック・・・・・・・・対局キャラクターの選択
左クリック・・・・・・・・・・決定
右クリック・・・・・・・・・・キャンセル

キャラクターの設定後、セレクト画面に戻ります。
「RULE SELECT」では理想のルールに、「OPTION」では対局の様々な設定を行えます。

④「START」アイコンを選択し、クリックするとゲーム(対局)を開始します。

◆アドバイス機能について

フリー対戦モードで選択できる初心者向けの機能です。
以下の捨て牌の判断基準となる牌を知らせてくれ、実戦形式で実力向上が図れます。対局中でも「OPTION」で設定を変更できます。

手出し牌の表示	捨て牌の中で「ツモ切り」されたものに青いフチドリが付き、手出し牌の確認がしやすくなり、対局相手の手牌と役作りを読む練習ができます。	
危険牌の表示	プレイヤーの手の内の牌が、各対局相手にとってどの程度必要なのかを5段階のシグナルで表示されます。赤に近づくほど危険度が増します。	
オープンモード	対局相手全員の手牌を倒して確認でき、対局相手の打ち方を研究できます。	

ストーリーモード

◆ストーリーモードは、「麻雀MASTER」の最高の栄誉「最強位」と「全タイトル制覇」を目指すモードです。

◆「最強位リーグ戦」と「タイトル戦」

ストーリーモードには「最強位リーグ戦」と「タイトル戦」の2種類があります。「最強位リーグ戦」及び全ての「タイトル戦」を制覇すると、エンディングに入ります。

●「最強位リーグ戦」

毎月行われる月例戦のリーグポイントを重ねて「最強位」を目指します。‥‥‥‥P.19

●「タイトル戦」

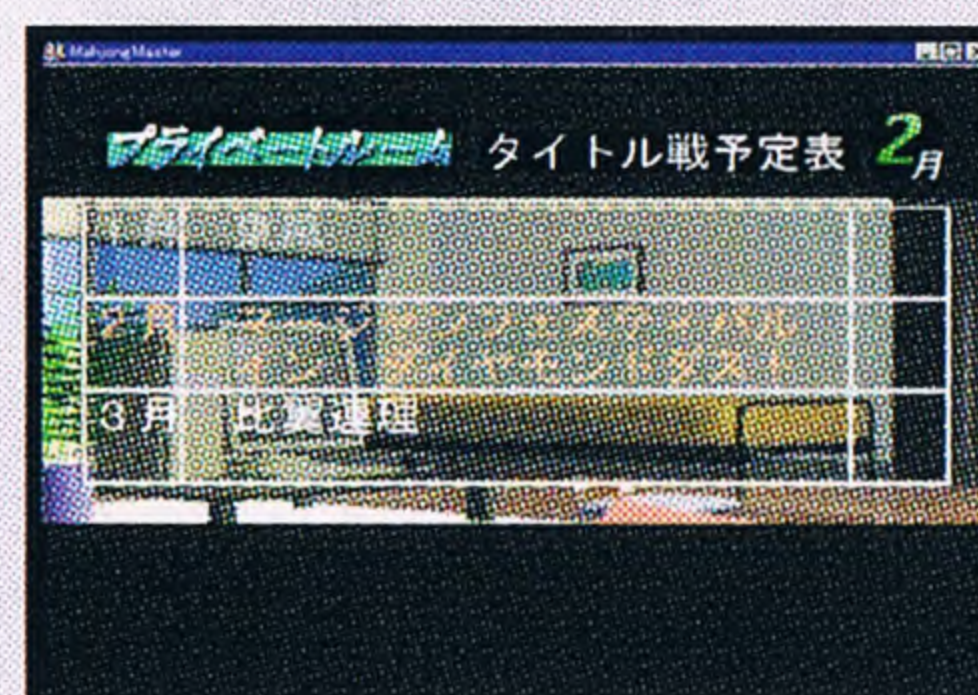
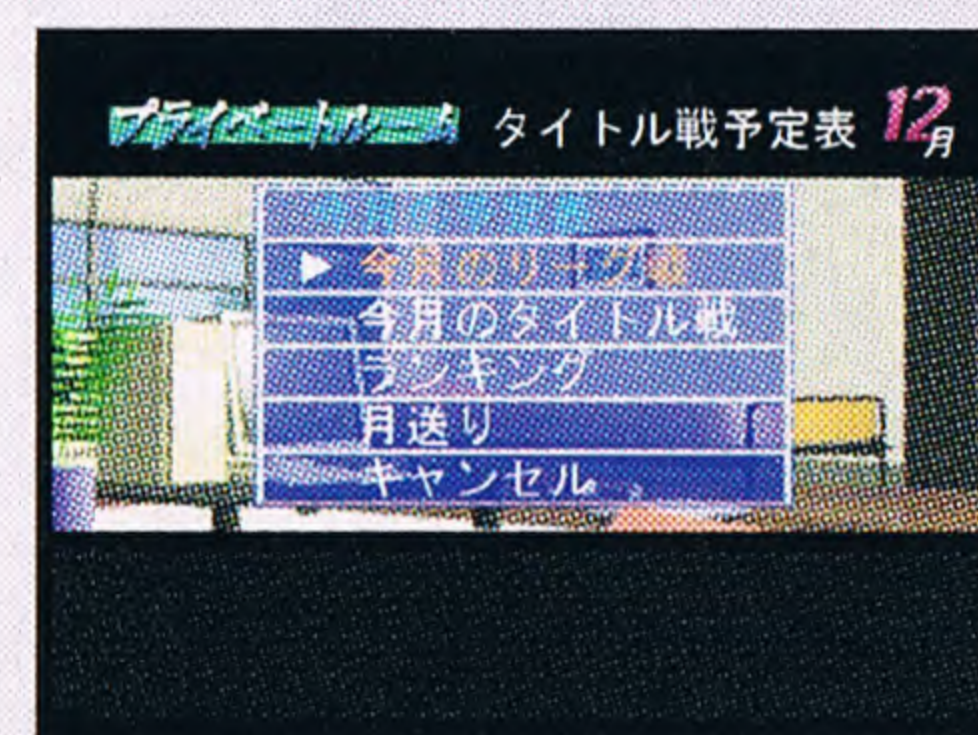
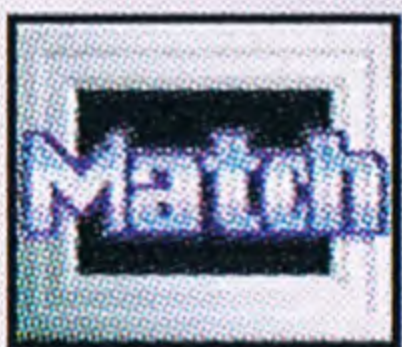
月例戦と並行して、毎月1タイトル開催される様々なタイトル戦に挑戦し、12タイトル全制覇を目指します。‥‥‥‥‥‥‥‥‥‥‥‥‥‥‥‥‥‥‥‥‥‥‥‥‥P.21

◆ストーリーモードの進め方

①プライベートルーム（ゲームセレクト画面）の「STORY」アイコンを選んでクリックします。

②「今月の予定表」が表示されます。
「今月のリーグ戦」か「今月のタイトル戦」をクリックします。

③1シーズン（1年間）に開催される「月例戦」「タイトル戦」の予定表を色別で確認できます。出場できることを確認し、「月例戦」「タイトル戦」をクリックし開始します。

●参加資格があり、その月に出場できる「月例戦」「タイトル戦」…黄色で表示
●参加資格のない、または終了した「月例戦」「タイトル戦」……グレーで表示
●参加資格があり、別の月に出場できる「月例戦」「タイトル戦」……白で表示

◆「今月の予定表」の見方

●今月のリーグ戦　・・・・「最強位リーグ戦」(P.19)
リーグに登録されていない場合は「予定なし」と表示されます。

●今月のタイトル戦　・・・「タイトル戦」(P.21)

●ランキング　・・・・・・「最強位リーグ戦」の所属者の、その時点での成績が確認できます。

●月送り　・・・・・・・・・一月先へ時間が進みます。月送りをすると、「リーグ戦不参加(P.20)」・「タイトル戦不参加(P.21)」に対してペナルティーが課せられることがあります。

●キャンセル　・・・・・・ウインドウを閉じます。

注意：ストーリーモードでは対局が始まると中断できません。

◆ストーリーモードアイコンについて

	対局(タイキョク)の組み合わせ	対局(タイキョク)の組み合わせ表を見ることができます。
	リーグのランキング	最強位リーグのランキング表を見ることができます。
	オプション設定	ゲーム(対局(タイキョク))の設定を行えます。ただし、「ルール」「アドバイス機能」「場(バ)決め設定」の変更はできません。
	対局(タイキョク)	ゲーム(対局(タイキョク))を開始します。

最強位リーグ戦

最強位リーグ戦は月例戦でのリーグポイントを重ね、1年間を通しての総合ポイントによって順位を争います。最終的には、「麻雀MASTER」の最高「最強位決定戦」に出場し、「最強位」を獲得することが目標です。

◆「Cリーグ入門戦」

●リーグは、上位者から順にA・B・C（ランク）の3つのリーグに分かれており、各リーグには5人ずつの所属者が登録されています。
●プレイヤーが「最強位リーグ戦」に出場するには、まず12月に開催される「Cリーグ入門戦」に参加し、3位以内の成績を納め、「Cリーグ」に登録されなくてはなりません。（ゲームの開始は「Cリーグ入門戦」から始まります。）

◆「リーグポイント」

●月に一回開催される「月例戦」の年間成績（10ヵ月分）を「リーグポイント」として集計し、その総合ポイントで順位を争います。
●「リーグポイント」とは、30,000点を基準として、+1,000点を1pとする「ポイント」に、「4-12」の順位点を加算した最強位リーグ戦特有のルールです。
※「4-12」の順位点とは半荘（ハンチャン）終了時の順位が確定した後、3位から2位に4,000点、4位からトップに12,000点支払う馬（ウマ）のことです。

「入れ替え戦」

●12月に行われる「入れ替え戦」は、「Aリーグ」のリーグポイント下位者1名と「Bリーグ」のリーグポイント上位者3名が、それぞれリーグ間の「入れ替え戦」を行い、そこでのトップ者が「Aリーグ」へ昇格し、下位者3名が「Bリーグ」へ降格します。

●同様に「Bリーグ」のリーグポイント下位者2名も「Cリーグ」のリーグポイント上位者2名と「入れ替え戦」を行い、そこでの上位者2名が「Bリーグ」へ昇格し、下位者2名が「Cリーグ」へ降格します。

●「Cリーグ」での年間成績の下位者3名に限っては「Cリーグ入門戦」に出場し、入門者1名と戦うことになります。最下位の場合「Cリーグ」登録を抹消され、再度挑戦する機会は翌年の「Cリーグ入門戦」を待たなくてはなりません。

◆リーグ戦不参加について

●各月例戦の参加は、プレイヤーの意志に委ねられており、出場を強制されることはありません。ただし、1回の月例戦不参加につき「リーグポイント」が減らされるペナルティーがあります。

-30p(基準点)-12p(4位の順位点)=-42

◆最強位決定戦

●Aリーグに所属する5名のうち、1シーズン(1年)の成績(10ヵ月分)の上位者4名のみが12月開催のタイトル戦「最強位決定戦」への切符を手にすることができます。

タイトル戦

◆タイトル戦は月例戦と並行して毎月1タイトル開催されています。
各タイトル戦で優勝し、全タイトル制覇することが目標です。

◆12種類の「タイトル戦」

●各月によってルール・プレイヤーの参加資格・開催場所・対局(タイキョク)メンバーが異なる12種類の「タイトル戦」があります。
●プレイヤーが参加資格に沿わない「タイトル戦」には出場できません。
●各「タイトル戦」は予選から始まり、準決勝〜決勝へと進んで行きます。
●いくつかの「タイトル戦」については優勝者・準優勝者は、翌年の同タイトルにおいて「準決勝シード」され、タイトルホルダーとして参加します。
●優勝した「タイトル戦」には、タイトル戦予定表の空欄にトロフィーが表示されます。
※各タイトル戦の詳しい内容はP.22〜25をご覧ください。

◆タイトル戦不参加について

●「タイトル戦」の不参加は、プレイヤーが任意に選択できます。
●「タイトル戦」の不参加についての規則は、各タイトル戦によって異なります。

一月　東風　麻雀王座・人日杯

◆開催場所　旅館『天涯苑(てんがいえん)』
◆参加資格　Cリーグ以上に所属／前年の優勝者・準優勝者はシードされる
◆対戦形式　決勝戦形式　東風戦(トンフォンせん)
　　　　　　準決勝戦形式　東風戦(トンフォンせん)／1・2位抜けのトーナメント
　　　　　　予選形式　東風戦(トンフォンせん)／1・2位抜けのトーナメント
◆不参加の規則　予選・決勝を問わず、その対局(タイキョク)での4位が確定する

二月　マージャンフェスティバル イン ダイヤモンド

◆開催場所　スキー山荘『白嶺(しらみね)ヴィラ』
◆参加資格　特に条件なし／前年の優勝者・準優勝者はシードされる
◆対戦形式　決勝戦形式　半荘(ハンチャン)2回
　　　　　　準決勝戦形式　半荘(ハンチャン)1回／1・2位抜けのトーナメント
　　　　　　予選形式　半荘(ハンチャン)1回／1・2位抜けのトーナメント
◆不参加の規則　予選・決勝を問わず、その対局(タイキョク)での4位が確定する

三月　比翼連理(ひよく)　麻雀王座・上巳杯

◆開催場所　旅館『天涯苑(てんがいえん)』
◆参加資格　特に条件なし／前年の優勝者・（男女1名ずつ）もシードされない
◆対戦形式　決勝戦形式　半荘(ハンチャン)2回/男女トップの各1名が優勝
　　　　　　準決勝戦形式　半荘(ハンチャン)1回／1・2位抜けのトーナメント
　　　　　　（必ず男性2名・女性2名で卓を囲む）
　　　　　　予選形式　半荘(ハンチャン)1回／1・2位抜けのトーナメント
　　　　　　（必ず男性2名・女性2名で卓を囲む）
◆不参加の規則　予選・決勝を問わず、その対局(タイキョク)での4位が確定する

四月　牌聖位

◆開催場所　シティーホテル展望ラウンジ『TOP of LAUREL』

◆参加資格　Cリーグ以上に所属／前年の優勝者・準優勝者はシードされる

◆対戦形式　決勝戦形式　半荘2回

準決勝戦形式　半荘1回／1・2位抜けのトーナメント

予選形式　半荘1回／1・2位抜けのトーナメント

◆不参加の規則　予選・決勝を問わず、その対局での4位が確定する

五月　菖蒲　麻雀王座・端午杯

◆開催場所　旅館『天涯苑』

◆参加資格　Cリーグ以上に所属／前年の優勝者・準優勝者はシードされる

◆対戦形式　決勝戦形式　半荘2回

準決勝戦形式　半荘1回／1・2位抜けのトーナメント

予選形式　半荘1回／1・2位抜けのトーナメント

◆不参加の規則　予選・決勝を問わず、その対局での4位が確定する

六月　麻雀チャンピオンシップ

◆開催場所　シティーホテル『HOTEL LAUREL』

◆参加資格　特に条件なし／前年の優勝者もシードされない

◆対戦形式　決勝戦形式　半荘2回

準決勝戦形式　半荘1回／1・2位抜けのトーナメント

予選形式　半荘1回／1・2位抜けのトーナメント

◆不参加の規則　予選・決勝を問わず、その対局での4位が確定する

七月　星祭　麻雀王座・七夕杯

◆開催場所　リゾートホテル『LAUREL the OCEAN』
◆参加資格　特に条件なし／前年の優勝者もシードされない
◆対戦形　決勝戦形式　半荘(ハンチャン)2回
　準決勝戦形式　半荘(ハンチャン)1回／1・2位抜けのトーナメント
　（必ず男性2名・女性2名で卓を囲む）
　予選形式　半荘(ハンチャン)1回／1・2位抜けのトーナメント
　（必ず男性2名・女性2名で卓を囲む）
◆不参加の規則　予選・決勝を問わず、その対局(タイキョク)での4位が確定する

八月　マージャンフェスティバルインナイト

◆開催場所　リゾートホテル『LAUREL the OCEAN』
◆参加資格　特に条件なし／前年の優勝者もシードされない
◆対戦形式　決勝戦形式　半荘(ハンチャン)2回
　準決勝戦形式　半荘(ハンチャン)1回／1・2位抜けのトーナメント
　予選形式　半荘(ハンチャン)1回／1・2位抜けのトーナメント
◆不参加の規則　予選・決勝を問わず、その対局(タイキョク)での4位が確定する

九月　乱菊　麻雀王座・重陽(ちょうよう)杯

◆開催場所　旅館『天涯苑(てんがいえん)』
◆参加資格　特に条件なし／前年の優勝者もシードされない
◆対戦形式　決勝戦形式　半荘(ハンチャン)2回
　準決勝戦形式　半荘(ハンチャン)1回／1・2位抜けのトーナメント
　予選形式　半荘(ハンチャン)1回／1・2位抜けのトーナメント
◆不参加の規則　予選・決勝を問わず、その対局(タイキョク)での4位が確定する

十月　平成雀豪位

◆開催場所　旅館『天涯苑』

◆参加資格　Cリーグ以上に所属／前年の優勝者もシードされない

◆対戦形式　10万点先取形式　半荘1回／参加者全員の総当たり戦

◆不参加の規則　予選・決勝を問わず、その対局での4位が確定する

十一月　九龍杯争奪麻雀大会

◆開催場所　決勝戦形式　麻雀荘『九龍』

各店予選・決勝　純喫茶『SOUTH END』

◆参加資格　各店ごとで行う代表選手会でトップになること。前年の優勝者もシードされない。

◆対戦形式　決勝戦形式　半荘2回

準決勝戦形式 (SOUTH END)のみ　半荘1回／トップ抜け

予選形式　半荘1回／1・2位抜けのトーナメント

◆不参加の規則　予選・決勝を問わず、その対局での4位が確定する

十二月　最強位決定戦

◆開催場所　旅館『天涯苑別館』

◆参加資格　Aリーグの所属者で、年間リーグポイントの上位4名まで前年の優勝者もシードされない。

◆対戦形式　決勝戦形式　半荘4回　12月に開催

予選形式　「月例対局会」の10戦が予選にあたる

◆不参加の規則　プレイヤーの順位は最下位となり、その年のAリーグの最終順位で優勝が決定する。
プレイヤーがAリーグ1位のときは2位者が繰り上がり、優勝となる。

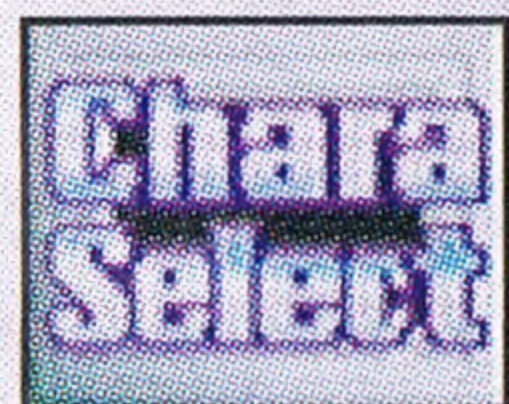
◆4人のうち、いずれかの持ち点3,000がゼロになった時点で終局となる勝ち抜き戦形式です。19人全員に勝ち抜いて、完全勝利を目指します。

◆バトルモードの進め方

①プライベートルームの「BATTLE」アイコンを選択し、クリックします。セーブデータがある場合、「前回のデータで始める」か「新規ゲーム」かを選択します。「前回のデータで始める」を選択すると、前回の続きから始めることができます。

②バトルモード用アイコンの「CHARA SELECT」アイコンをクリックし、対局キャラクターを3名選出します。右クリックでキャラクターのキャンセルができます。

③「スタート」アイコンを選択し、クリックしてゲーム(対局)を開始します。

◆バトルモードアイコンの説明

対戦キャラクターの選択をします。

オプション設定
「ルール設定」「アドバイス機能」「場決め設定」の変更はできません。

ゲーム(対局)を開始します。

プライベートルーム(ゲームセレクト画面)に戻りゲームを終了します。また、対局のデータのセーブができます。

◆「基本的なルール」をはじめ、「点数計算」、「セオリー」「より良い打ち方」等、クイズ形式で麻雀の知識を身につけます。段階的に楽しみながら実力向上できるモードです。

◆クイズモードの項目内容

純喫茶「SOUTHEND」	Practice-1	麻雀用語問題
	Practice-2	知って得する基本の問題
麻雀荘「九龍(クーロン)」	Practice-3	知って得する手筋の問題
	Practice-4	知って得するスピード戦法の問題
麻雀荘「王's(ワンズ)」	Practice-5	知って得する点数問題
	Practice-6	知って損することはない打ち筋の問題

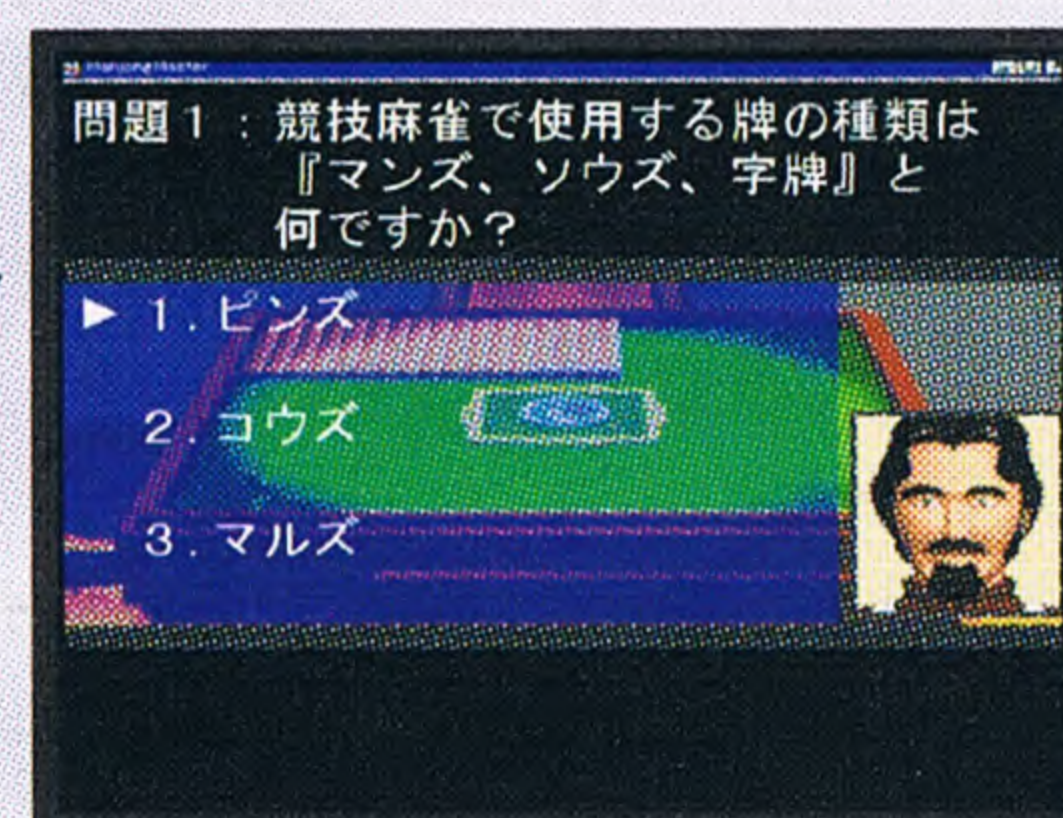
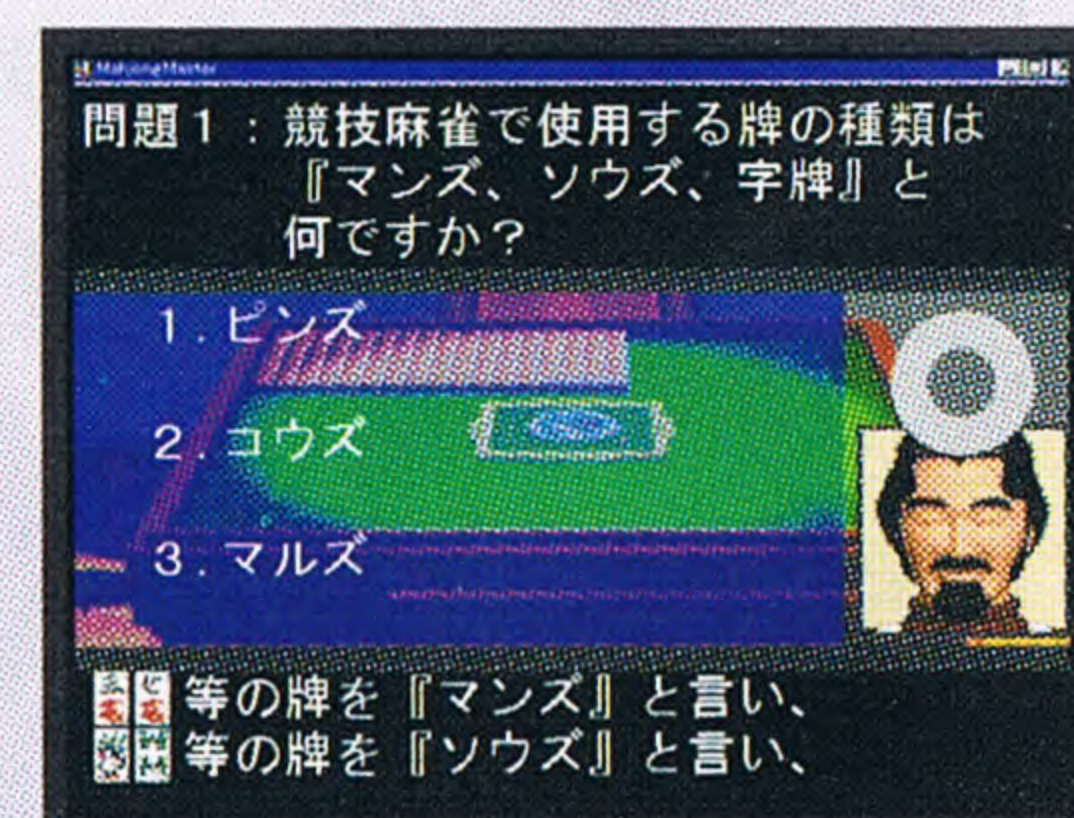
◆クイズモードの進め方

①プライベートルーム（ゲームセレクト画面）の「QUIZ」アイコンを選択しクリックします。

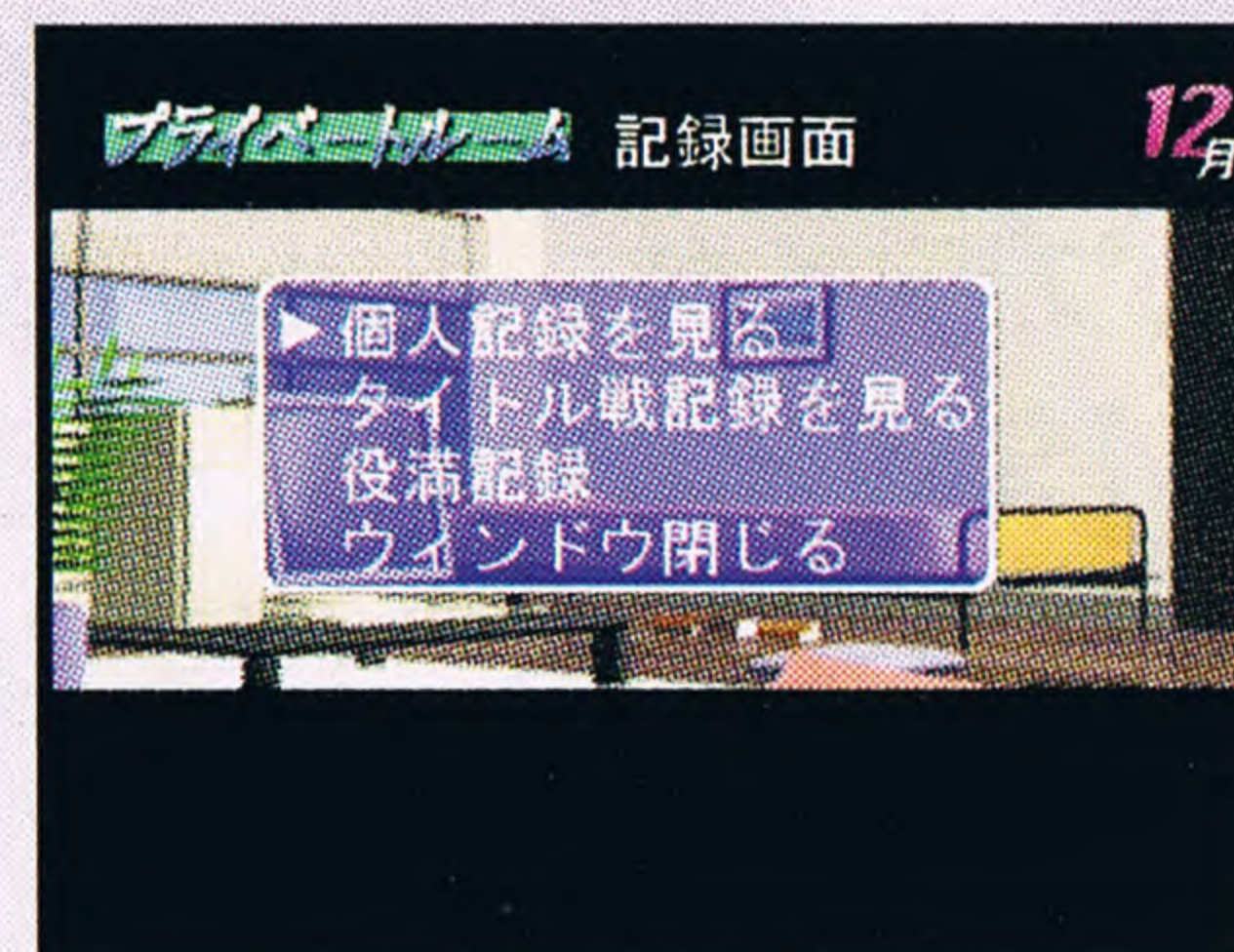
②行き先をクリックしてゲームを開始します。

※出題形式は全問3択です。

出題

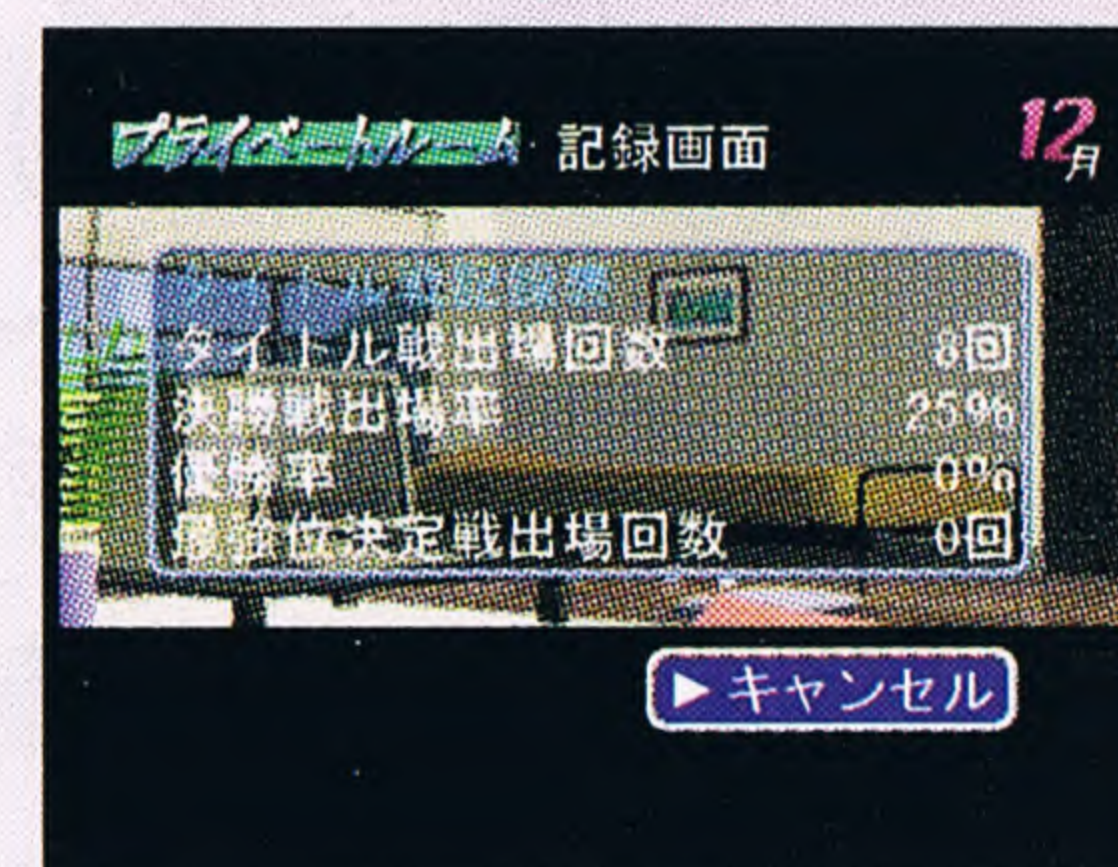
回答

記録画面

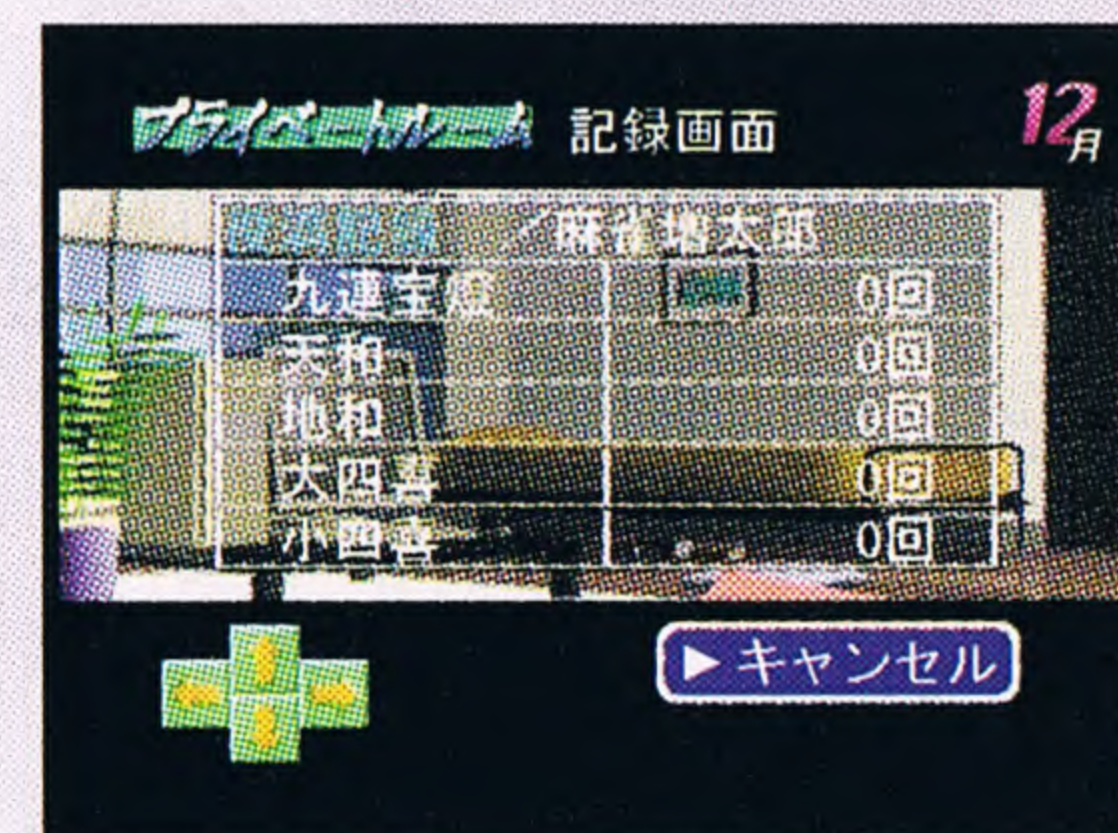
◆対局に関する様々な記録を見ることができます。

①プライベートルーム（ゲームセレクト画面）の「RECORD」アイコンをクリックします。
②見たい項目をクリックし決定します。
キャンセルをクリックすると「記録画面」に戻ります。

●「個人記録」を見る

全キャラクターの対局の様々な記録を見ることができます。↑↓をクリックして項目を選びます。←→をクリックするとキャラクターを選択できます。

●「タイトル戦記録」を見る

プレイヤーのタイトル戦の記録を見ることができます。

●「役満記録表」を見る

これまでにアガった役満の記録を見ることができます。↑↓をクリックして項目を選びます。←→をクリックするとキャラクターを選択できます。

セーブ画面

◆データのセーブをすることができます。
①プライベートルーム(ゲームセレクト画面)の「SAVE」アイコンをクリックします。
②ファイル名を確認し、「保存(S)」で決定します。

「麻雀MASTER」のデータ保存の内容

- ●プレイヤーの登録データ
- ●オプションデータ
- ●レコードデータ
- ●ストーリーモード記録データ
- ●バトルモード記録データ
- ●クイズモード記録データ

ゲーム終了

ゲームを終わります。
①プライベートルーム(ゲームセレクト画面)の「END」アイコンをクリックし決定します。
②いずれかの項目をクリックし決定します。
キャンセル・・・・・・・・・・ゲームセレクト画面に戻ります。
セーブして終了・・・・・・・セーブ後、ゲームを終了します。
セーブしないで終了・・・・セーブしないでゲームを終了します。

使用上のご注意

⚠注意

健康上の注意

●次のような事が以前あった方は、ご使用の前に医師と相談するか、ご使用をお止めください。また、ゲームをしているときにも同じような症状が起きたときは、すぐにゲームを止め、医師の診察を受けてください。
・強い光の刺激や点滅、および画面を見ているときに、筋肉が全身的または部分的にけいれんしたことがある
・ゲームをしているときに、意識不明になったことがある
●手や腕に障害が認められたり、疲れているときは、ゲームをすることで症状が悪化する原因になることがあります。ゲームをする前に、医師に相談することをおすすめします。
●ゲームをするときは、明るい室内でできるだけ画面から離れてください。長時間のゲームはなるべくお避けください。やむを得ない場合は、1時間ごとに20～30分の休憩をとって目を休めてください。また、睡眠不足などで疲れているときは、ゲームをしないようおすすめします。
●ゲーム中にめまいや吐き気など、乗り物酔いに似た症状を感じたときはご使用を止めてください。その後も不快な症状が続くときは、医師の診察を受けることをおすすめします。
●ゲーム中に手や腕に疲れや痛みを感じたときは、ご使用を止めてください。その後も不快な症状が続くときは、医師の診察を受けることをおすすめします。

■パソコン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。
■この取扱説明書を無断で複製（コピー）することを禁じます。
■このディスクを賃貸業に使用することを禁じます。
■このソフトを無断で複製（コピー）することおよび解析することを禁じます。

使用上のご注意

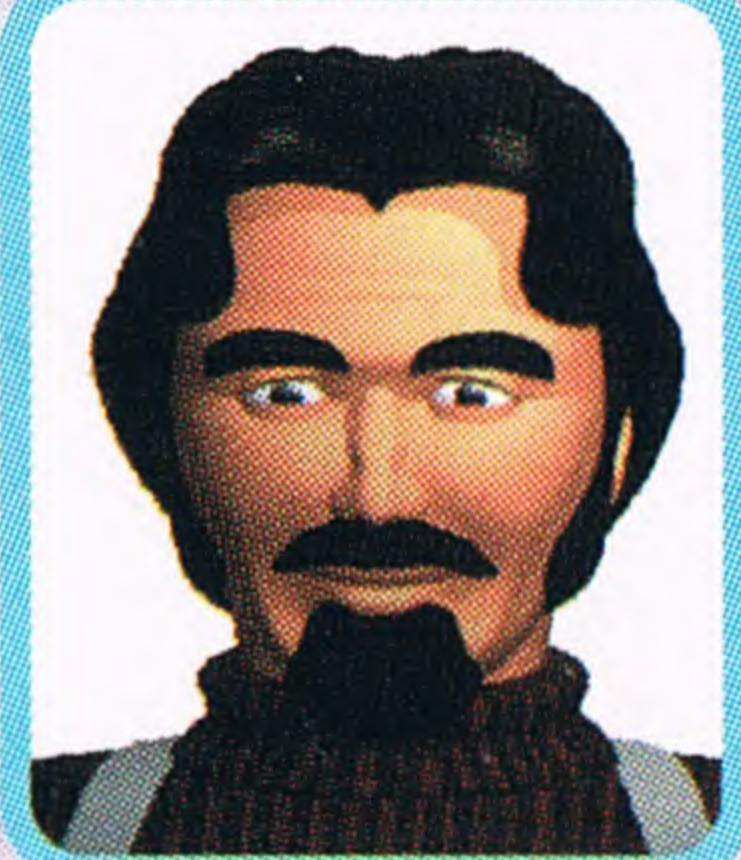
●本製品は、コンピュータ専用のCD-ROMです。AV機器などのCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますのでそれらの機器では絶対に使用しないでください。
●CD-ROMを取り扱う際には、次のことを守ってください。
・指紋や、きずを付けない　・故意に汚したり、シールなどを貼らない　・ペンなどで書き込まない
・CD-ROMやケースの上に重い物を載せたり、踏んだりしない　・使用後はCD-ROMを元のケースに戻す

保管上の注意

●CD-ROMを保管するときは、次の場所を避けてください。
・幼児の手が届く場所　・直射日光の当たる場所　・湿気などで結露する場所　・冷暖房器具の熱が直接当たる場所
・ほこりの多い場所　・強い磁気や電波を発生する機器の近く
●CDをお手入れするときは、シンナーやベンジンなどの溶剤は絶対使用しないでください。眼鏡クロスのような柔らかい布で、中心部から放射状に軽く拭いてください。市販のクリーナーのご使用をおすすめします。
●CDが変形したり、破損しているときは、その状態では絶対に使用しないでください。正常にゲームができなくなったり、ドライブ装置が故障する原因になります。

Windows®95専用ソフト「麻雀MASTER」(以下、これに含まれるソフトウェアプログラム・キャラクター・マニュアル等を一括して、本ソフトウェアという。)をお買い上げのお客様へ

1. 本ソフトウェアの著作権等全ての権利はコナミ株式会社に帰属します。
2. お客様は、本ソフトウェアをお買い上げになった場合、その日から、本ソフトウェアの使用ができます。使用許諾の条件は次の通りです。
   (1)本ソフトウェアは、コンピュータ1台につき、1本とする。
   (2)用途の如何を問わず、無断で複写、複製、ネットワーク上への送信、レンタル(有償・無償を問いません。)、出版等への利用・使用を行わないものとする。
   (3)本ソフトウェアを第三者に転売、貸与、譲渡等を行わないものとする。
   (4)著作権法に認められる場合を除き、本ソフトウェアの改変・翻案を行わないものとする。
   (5)その他、著作権法によって保護されている権利を損なう使用・利用を行わないものとする。
3. 前2項に違反して、本ソフトウェアの複写・複製・改変・翻案・貸与・頒布・譲渡等を行うと著作権を侵害する行為となりますので、その様な行為を行わないでください。もし、違反行為をされました場合は、直ちに、本ソフトウェアの使用許諾は終了し、著作権法等の法律に従って排除・差止・告訴・損害賠償等の請求措置をとらせていただきますので、ご注意ください。
4. 本ソフトウェア使用の結果については、一切の保証をいたしかねます。
5. 本ソフトウェアは、お客様により安全で楽しいソフトウェアをお届けするために、常に品質改良を行っております。そのため お客様への告知なしに、規格・仕様等の変更を行うことがあります。
7. 本ソフトウェア使用に関するすべての事項の準拠法は、日本法とします。

●Windows® 95の正式名称はMicrosoft® Windows® 95 Operating Systemです。
●Windows®95、Windows NT®4.0は米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標です。
●Pentiumは、米国Intel Corporationの登録商標です。
●掲載されている各製品は、一般に各社の商標または登録商標です。
●「KONAMI®」はコナミ株式会社の登録商標です。
●本ソフトはウェアの複写、複製、改変、翻案、貸与、頒布、譲渡等を行うと著作権を侵害する行為となります。
●弊社は本ソフトウェアの中古販売は一切許可しておりません。
●For sale and use only in japan.

コナミ株式会社

〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

東京サービスセンター 〒163-0448 東京都新宿区西新宿2-1-1 TEL03-3348-4500(直)
大阪サービスセンター 〒561-0834 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL06-334-0335(直)

●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室
コナミホットライン

フリーダイヤル 0120-086-573(ハロー コナミ)
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間:月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前10:30～12:00/午後1:00～5:00
電話番号はお間違えのないようにおかけください。

最新情報はコナミテレホンサービス(毎月第2・4月曜日内容一新) 東京03-3436-2277 大阪06-455-0477
インターネット情報サービス ホームページアドレス http://www.konami.co.jp/